

# Dimensionierung Frischwasserstation & Puffer

<b>Kommission</b>				
<b>Altbau/Neubau?</b>	Neubau	Altbau	<i>&lt;- bitte ankreuzen</i>	verzinkte Leitungen
<b>Zirkulation ?</b>	ja	nein	<i>&lt;- bitte ankreuzen</i>	<i>&lt;- ja =bitte ankreuzen</i>

Objekttyp				
<b>Einfamilienhaus:</b>		<i>&lt;- Anzahl der Bewohner im Schnitt</i>		
<b>Mehrfamilienhaus/Wohnungen:</b>		<i>&lt;-Anzahl der Bewohner in Summe max.</i>	<b>ANZAHL der Wohneinheiten:</b>	
<b>Tourismus (Hotel, Pension..):</b>		Anzahl der Zimmer:		Anzahl der Gäste bei Vollbelegung:
<b>Erwartete Gleichzeitigkeit? Hoch/mittel/gering?</b>		<i>&lt;- Tourismusbetriebe in Schiregionen, Arbeiterwohnheime und ähnlich genutzte Objekte zeichnen sich durch HOHE GLZ aus!</i>		
<b>Sonstige Infos zum Objekt:</b>				

Puffer & Nachheizung				
<b>Puffervolumen (vorhanden / geplant)</b>		Liter	<b>Mindesttemperatur im Puffer?</b>	
<b>Art der Nachheizquelle (Kessel, Wärmepumpe)</b>		<i>&lt;- bei Wärmepumpe bitte welche Type: Luft, Wasser...</i>		
<b>Nennleistung Nachheizung (geplant/vorhanden)</b>		kW		
<b>Probleme mit Kalk?</b>	ja	nein	nicht bekannt	<i>&lt;- bitte Zutreffendes ankreuzen</i>
<b>Sonstige Infos zu "Puffer &amp; Nachheizung":</b>			<b>Enthärtung?</b>	JA NEIN

Daten zur Dimensionierung der Schüttleistung				
	Zapfstellen im Objekt (jeweilige Anzahl bitte eintragen)	Zapfmenge Liter pro Minute (WICHTIG: wenn Sie hier KEINE Angabe machen, rechnen wir mit angeführten Standardwerten)	Warmwasser- Mischtemperatur (WICHTIG: wenn Sie hier KEINE Angabe machen, rechnen wir mit angeführten Standardwerten)	Sonstige Angaben, die Ihnen wichtig erscheinen:
<b>Badewanne</b>		Standard: 14l/min	Standard: 43°C	
<b>Dusche (auch in Badewannen)</b>		Standard: 9l/min	Standard: 39°C	
<b>Dusche mit hoher Schüttleistung (Raindance...)</b>		Standard: 20l/min	Standard: 39°C	
<b>Küchenarmatur</b>		Standard: 5l/min	Standard: 45°C	
<b>Waschtischarmatur</b>		Standard: 3l/min	Standard: 40°C	
<b>sonstiges</b>				

<b>Ansprechpartner in Ihrem Hause</b>	
<b>Tel. und Email Ansprechpartner</b>	